

## Despacho n.º 347/PRES/ESHTE/2023

Ao abrigo do n.º 3 do artigo 4.º do Decreto-Lei n.º 74/2006, de 24 de março, com as alterações que lhe foram introduzidas pelo Decreto-Lei n.º 65/2018, de 16 de agosto, foi aprovado pelo Conselho Técnico-Científico da Escola Superior de Hotelaria e Turismo do Estoril, no uso das competências que lhe são atribuídas pelo artigo 103.º, n.º 1, alínea e) da Lei n.º 62/2007, de 10 de setembro, o plano de estudos do *Curso de Lego® Serious Play®*.

Assim, ao abrigo da competência que me é atribuída pela alínea b) do n.º 1 do artigo 44.º dos Estatutos da Escola Superior de Hotelaria e Turismo do Estoril (ESHTE), homologados pelo Despacho Normativo n.º 13/2021, de S. Ex.ª, o Ministro da Ciência, Tecnologia e Ensino Superior, de 20 de abril de 2021, publicado no Jornal Oficial, o *Diário da República*, 2.ª Série, n.º 88, de 06 de maio de 2021, determino a criação do plano de formação do *Curso de Lego® Serious Play®*, constante do anexo a este despacho, do qual faz parte integrante.

O plano de formação é aprovado para efeitos do Projeto TIA - *Tourism International Academy* (convite n.º 002/c06-i03.03/2021 e n.º 002/c06-i04.01/2021, no âmbito do PRR) e produz efeitos imediatos.

Estoril, Escola Superior de Hotelaria e Turismo do Estoril – ESHTE, aos dezanove dias do mês de setembro de dois mil e vinte e três

O Presidente da ESHTE,

  
(Prof. Doutor Carlos Fernando Santiago Neto Brandão)


## CONSÓRCIO TIA - Tourism International Academy

Convite n.º N.º 002/C06-i03.03/2021 e N.º 002/C06-i04.01/2021

### GUIA PARA A CONSTITUIÇÃO DO DOSSIER PARA PROPOSTA DE FORMAÇÃO NO ÂMBITO DO PRR PROGRAMA IMPULSO JOVENS STEAM E IMPULSO ADULTOS

## Legó® Serious Play®

Pareceres (a preencher pelos serviços):

ENTIDADE	DATA	ASSINATURA
PRESIDÊNCIA DA ESHTe	19 de setembro de 2023	
COORDENADORA DO PRR		
CONSELHO CIENTÍFICO		

Descrição Sumária do Curso:

<b>INICIATIVA PRR (JOVENS STEAM / IMPULSO ADULTOS)</b>	<b>Lego® Serious Play®</b>
<b>MEDIDA PRR</b>	
<b>INSTITUIÇÕES PARCEIRAS (SE APLICÁVEL)</b>	
<b>REGIME DE FUNCIONAMENTO (ONLINE/PRESENCIAL/HIBRÍDO)</b>	Presencial
<b>DIAS DE FUNCIONAMENTO DO CURSO</b>	6.ª feira
<b>HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO DO CURSO</b>	10:00 às 13:00
<b>LOCAIS DE FUNCIONAMENTO DO CURSO (SE APLICÁVEL)</b>	Escola Superior de Hotelaria e Turismo do Estoril
<b>DATA DE INÍCIO DA PRIMEIRA EDIÇÃO</b>	Novembro
<b>QUANTAS EDIÇÕES PREVÊ</b>	2
<b>OBJETIVOS</b>	Dar a conhecer a metodologia LEGO® SERIOUS PLAY® e suas aplicações em dinâmicas de grupo; Contribuir para o desenvolvimento de conhecimentos e competências fundamentais em termos da promoção de ambientes de trabalho saudáveis.
<b>PÚBLICO-ALVO</b>	Trabalhadores não docentes
<b>SAÍDAS PROFISSIONAIS</b>	Não aplicável
<b>VAGAS</b>	8 a 15 formandos
<b>PROPINAS (VALOR PREVISTO)</b>	
<b>CONDIÇÕES DE ACESSO</b>	
<b>EQUIPA DE COORDENAÇÃO</b>	Ana Gonçalves
<b>RESPONSÁVEL DO PROJETO</b>	Ana Gonçalves/Sónia Marisa Pedroso Gonçalves Bogas
<b>GRAU ACADÉMICO DO RESPONSÁVEL DA FORMAÇÃO</b>	Doutoramento
<b>CONTACTO TELEFÓNICO DO RESPONSÁVEL DA FORMAÇÃO</b>	+351 914797289
<b>EMAIL DO RESPONSÁVEL DA FORMAÇÃO</b>	ana.goncalves@eshte.pt



REPÚBLICA  
PORTUGUESA



Financiado pela  
União Europeia  
NextGenerationEU



**LEGENDA MEDIDA: Jovens STEAM** - Desenvolvimento de soft skills para os ativos do setor do turismo e da hotelaria de amanhã | **Impulso Adultos** - Transformação digital e inovação em Turismo, Hotelaria e Produção Alimentar  
**Plano Científico (Curricular)**

**Estrutura curricular**

UNIDADE CURRICULAR	ÁREA CNAEF / ÁREA CIENTÍFICA	TIPO (MÓDULO (M) / SEMESTRAL (S) / ANUAL (A))	OBRIGATÓRIA (B) OPCIONAL (P)	Nº SEMANAS	HORAS			Nº ECTS
					CONTACTO (REMUNERADAS)	OUTRAS	TOTAL DE HORAS	
Enquadramento da metodologia Lego® Serious Play®					1	5		
Aplicações práticas do Lego® Serious Play® para a promoção de ambientes de trabalho saudáveis em Turismo e Hotelaria					2	6	14	0,5

**LEGENDA:** T - Ensino Teórico | TP - Ensino Teórico-Prático | PL - Ensino Prático e Laboratorial | S – Seminário | OT - Orientação tutorial | TA – Trabalho Autónomo

**NOTA IMPORTANTE:** a cada 28H de trabalho corresponde 1 ECTS

**Plano de Recursos Humanos (Estimativa) – POR EDIÇÃO**

**Identificação dos docentes e entrega dos seus CV**

DOCENTES (NOME COMPLETO)	UNIDADE CURRICULAR	CNAEF	CATEGORIA	AREA CIENTÍFICA DO PHD OU TÍTULO ESPECIALISTA	TOTAL DE HORAS LETIVAS	%	REMUNERAÇÃO PREVISTA (ENCARGO TOTAL)

**NOTA IMPORTANTE:** A remuneração total prevista deverá ser calculada com base nas tabelas dos valores brutos dos contratos dos docentes, de acordo com a categoria do docente (professor coordenador/professor adjunto/assistente convidado), a duração do contrato (mensal, semestral, anual) e a percentagem de tempo parcial



## Plano Financeiro (Estimativa) – POR EDIÇÃO

### Detalhe dos custos do projeto

DESCRIÇÃO DO CUSTO	TIPOLOGIA DE CUSTO (AE/CC/CE/CT/CS)	QUANTIDADE	CUSTO UNITÁRIO (com IVA incluído)	CUSTO TOTAL (com IVA incluído)	VIDA ÚTIL (em anos) (aplicável apenas aos custos com equipamentos)
--------------------	--	------------	--------------------------------------	-----------------------------------	--

**LEGENDA:** AE - Apoios a estudantes, sob a forma de bolsas, bolsas de mérito e/ou outras | CC - Custos com consumíveis e outros fornecimentos | CE - Custos com equipamentos, desde que sejam amortizados de acordo com as normas contabilísticas aplicáveis | CT - Custos com transporte e ajudas de custo para deslocações de pessoal que participe no projeto | CS - Custos com a aquisição de serviços a terceiros para a implementação do projeto

## ANEXOS

CV Sónia Marisa Pedroso Gonçalves Bogas

