

Despacho n.º 346/PRES/ESHTE/2023

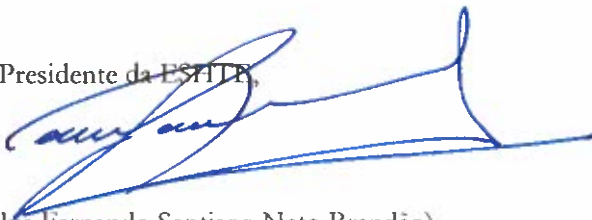
Ao abrigo do n.º 3 do artigo 4.º do Decreto-Lei n.º 74/2006, de 24 de março, com as alterações que lhe foram introduzidas pelo Decreto-Lei n.º 65/2018, de 16 de agosto, foi aprovado pelo Conselho Técnico-Científico da Escola Superior de Hotelaria e Turismo do Estoril, no uso das competências que lhe são atribuídas pelo artigo 103.º, n.º 1, alínea e) da Lei n.º 62/2007, de 10 de setembro, o plano de estudos do *Curso de Lego® Serious Play®: Aplicações ao Ensino e Investigação em Turismo e Hotelaria*.

Assim, ao abrigo da competência que me é atribuída pela alínea b) do n.º 1 do artigo 44.º dos Estatutos da Escola Superior de Hotelaria e Turismo do Estoril (ESHTE), homologados pelo Despacho Normativo n.º 13/2021, de S. Ex.ª, o Ministro da Ciência, Tecnologia e Ensino Superior, de 20 de abril de 2021, publicado no Jornal Oficial, o *Diário da República*, 2.ª Série, n.º 88, de 06 de maio de 2021, determino a criação do plano de formação do *Curso de Lego® Serious Play®: Aplicações ao Ensino e Investigação em Turismo e Hotelaria*, constante do anexo a este despacho, do qual faz parte integrante.

O plano de formação é aprovado para efeitos do Projeto TIA - *Tourism International Academy* (convite n.º 002/c06-i03.03/2021 e n.º 002/c06-i04.01/2021, no âmbito do PRR) e produz efeitos imediatos.

Estoril, Escola Superior de Hotelaria e Turismo do Estoril – ESHTE, aos dezanove dias do mês de setembro de dois mil e vinte e três

O Presidente da ESHTE,



(Prof. Doutor Carlos Fernando Santiago Neto Brandão)

CONSÓRCIO TIA - Tourism International Academy


Convite nº N.º 002/C06-i03.03/2021 e N.º 002/C06-i04.01/2021

GUIA PARA A CONSTITUIÇÃO DO DOSSIER PARA PROPOSTA DE FORMAÇÃO NO ÂMBITO DO PRR

PROGRAMA IMPULSO JOVENS STEAM E IMPULSO ADULTOS

Legó® Serious Play®: Aplicações ao Ensino e Investigação em Turismo e Hotelaria

Pareceres (a preencher pelos serviços):

ENTIDADE	DATA	ASSINATURA
PRESIDÊNCIA DA ESHTe	19 de Setembro 2023	
COORDENADORA DO PRR		
CONSELHO CIENTÍFICO		

Descrição Sumária do Curso:

INICIATIVA PRR (JOVENS STEAM / IMPULSO ADULTOS)	Legó® Serious Play®: Aplicações ao Ensino e Investigação em Turismo e Hotelaria
MEDIDA PRR	
INSTITUIÇÕES PARCEIRAS (SE APLICÁVEL)	
REGIME DE FUNCIONAMENTO (ONLINE/PRESENCIAL/HIBRÍDO)	Presencial
DIAS DE FUNCIONAMENTO DO CURSO	6.ª feira
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO DO CURSO	10:00 às 13:00
LOCAIS DE FUNCIONAMENTO DO CURSO (SE APLICÁVEL)	Escola Superior de Hotelaria e Turismo do Estoril
DATA DE INÍCIO DA PRIMEIRA EDIÇÃO	Outubro
QUANTAS EDIÇÕES PREVÊ	3
OBJETIVOS	Dar a conhecer a metodologia LEGO® SERIOUS PLAY®; Apresentar as potencialidades e utilização metodológica no contexto pedagógico e de investigação nas áreas do turismo e hotelaria; Apoiar os formandos no esboço de uma aplicação ao contexto de aula com a metodologia LEGO® SERIOUS PLAY®;
PÚBLICO-ALVO	Docentes
SAÍDAS PROFISSIONAIS	Não aplicável
VAGAS	8 a 15 formandos
PROPINAS (VALOR PREVISTO)	
CONDIÇÕES DE ACESSO	
EQUIPA DE COORDENAÇÃO	Ana Gonçalves
RESPONSÁVEL DO PROJETO	Ana Gonçalves/Sónia P. Gonçalves
GRAU ACADÉMICO DO RESPONSÁVEL DA FORMAÇÃO	Doutoramento
CONTACTO TELEFÓNICO DO RESPONSÁVEL DA FORMAÇÃO	+351 914797289



PRR
Plano de Recuperação e Resiliência



REPÚBLICA
PORTUGUESA



Financiado pela
União Europeia
NextGenerationEU



TOURISM
INTERNATIONAL
ACADEMY

EMAIL DO RESPONSÁVEL DA FORMAÇÃO ana.goncalves@eshte.pt

LEGENDA MEDIDA: Jovens STEAM - Desenvolvimento de soft skills para os ativos do setor do turismo e da hotelaria de amanhã | **Impulso Adultos** - Transformação digital e inovação em Turismo, Hotelaria e Produção Alimentar

Plano Científico (Curricular)

Estrutura curricular

UNIDADE CURRICULAR	ÁREA CNAEF / ÁREA CIENTÍFICA	TIPO (MÓDULO (M) / SEMESTRAL (S) / ANUAL (A))	OBRIGATORIA (B) OPCIONAL (P)	Nº SEMANAS	HORAS			Nº ECTS
					CONTACTO (REMUNERADAS)	OUTRAS	TOTAL DE HORAS	
Enquadramento da metodologia Lego® Serious Play®					3	1		
Aplicações práticas do Lego® Serious Play® para o ensino em turismo e hotelaria					3	2	14	0,5
Aplicações práticas do Lego® Serious Play® para a investigação em turismo e hotelaria					3	2		

LEGENDA: T - Ensino Teórico | TP - Ensino Teórico-Prático | PL - Ensino Prático e Laboratorial | S - Seminário | OT - Orientação tutorial | TA - Trabalho Autónomo

NOTA IMPORTANTE: a cada 28H de trabalho corresponde 1 ECTS

Plano de Recursos Humanos (Estimativa) – POR EDIÇÃO

Identificação dos docentes e entrega dos seus CV

DOCENTES (NOME COMPLETO)	UNIDADE CURRICULAR	CNAEF	CATEGORIA	AREA CIENTÍFICA DO PHD OU TÍTULO ESPECIALISTA	TOTAL DE HORAS LETIVAS	%	REMUNERAÇÃO PREVISTA (ENCARGO TOTAL)



Financiado pela União Europeia NextGenerationEU

NOTA IMPORTANTE: A remuneração total prevista deverá ser calculada com base nas tabelas dos valores brutos dos contratos dos docentes, de acordo com a categoria do docente (professor coordenador/professor adjunto/assistente convidado), a duração do contrato (mensal, semestral, anual) e a percentagem de tempo parcial



Plano Financeiro (Estimativa) – POR EDIÇÃO

Detalhe dos custos do projeto

DESCRIÇÃO DO CUSTO	TIPOLOGIA DE CUSTO (AE/CC/CE/CT/CS)	QUANTIDADE	CUSTO UNITÁRIO (com IVA incluído)	CUSTO TOTAL (com IVA incluído)	VIDA ÚTIL (em anos) (aplicável apenas aos custos com equipamentos)
--------------------	--	------------	--------------------------------------	-----------------------------------	--

LEGENDA: AE - Apoios a estudantes, sob a forma de bolsas, bolsas de mérito e/ou outras | CC - Custos com consumíveis e outros fornecimentos | CE - Custos com equipamentos, desde que sejam amortizados de acordo com as normas contabilísticas aplicáveis | CT - Custos com transporte e ajudas de custo para deslocações de pessoal que participe no projeto | CS - Custos com a aquisição de serviços a terceiros para a implementação do projeto

ANEXOS

CV Sónia P. Gonçalves

